**Приложение бот**

**Название: чат-бот игра**

**Автор: Георгиевский Александр и Митрофанов Сергей**

**О проекте:  
Идея проекта заключается в создании тг-бота для карточной игры "мемные карточки".**

**Цель игры — набрать как можно карточек, выбивая их из боксов. Есть несколько видов карточек: редкие, сверхредкие, эпические, мифические, легендарные. В игре достаточно много карточек.**

**Как играть: сначала запускаем чат-бот memologygame,**

**переходим по ссылке, регистрируемся, и потом управление в игре.**

**Игра реализована на языке программирования Python с использованием библиотека для работы с Telegram Bot API, API-токен, хороши инет. В программе будут классы, отвечающие за главное окно с игрой, меню настроек.**

**Требования для запуска:  
Для запуска игры потребуется компьютер с операционной системой Windows. Python 3.8+ — сам язык программирования. Библиотека, например aiogram 3 — фреймворк для работы с Telegram Bot API. Среда разработки, например PyCharm. API-токен — уникальный ключ, который позволяет боту взаимодействовать с Telegram API.**